

科目名	Webプログラミング
科目名(英訳)	Web Programming
科目ナンバー	HM213B01
詳細情報	授業外学修時間:週4時間
担当者 (非)は非常勤講師	終 和佑
単位数	2
開講学年	2年
開講セメスター	春期毎週
対象学科 選択・必修	必修: 選択:HM
他学科受講	
履修順序・履修情報	
担当者及び時間割	【春学期】 終 和佑:水5ー6
カリキュラムの中での位置付け ／DP(ディプロマ・ポリシー)	学科専門教育科目の中のメディア情報社会実践科目のうちのキュレーション・スキルズ科目として位置づけられる。キュレーション・スキルズ科目は、メディア情報の収集・蓄積・提供にかかわるスキルを身につけるための科目群である。本講義はWebページのデザインを学び、グローバル・レベルでの責任ある情報発信を行う際に必要な固有の問題を理解するための科目である。 【ディプロマ・ポリシー(DP)】2024年度入学生以降対象 ①:○ ②:○ ④:◎
身につく基礎力 / 身につく汎用力	／ 専門的知識・技能 自立心 実行力

授業の主旨 (概要)	現在のWebページおよび公開されているコンテンツの多くはデータとデザインを分けて記述している。本授業では、Webページで使われている各種技術を紹介しつつ、実際に使うことでその特徴を捉える。また、実際に各自のコンピュータにHTMLとCSS、JavaScriptを使ってWebサイトを構築していく。その際、100g未満のクアッドコプタードローンを用いた動画撮影も行う。 なお、課題は中盤以降毎回出題される。課題のためにはコンピュータは必須である。各自持参すること。なお、授業外学習が多くなることに留意してほしい。参考資料は適宜最新のものを紹介する。	
具体的 達成目標	現在の技術を概観することで、未来的なWebコンテンツを想像する力をつける。授業は3つのカテゴリ「見た目を作る」「動きを作る」「サービスを作る」に分けて進めるが、進度に合わせて割合は変化する。使用する統合環境、言語等はワードプレスおよび構成プログラミング言語を予定しているが、授業開始時点で流行していて解説書が豊富な言語に変更になることもある。 本授業によって、今見ているWebを使ったサービスとそのコンテンツが、どのような技術と構成要素でできているか理解し、自分で調べて使うことができるようになることを目標とする。 最終課題として学科のHPを作ってもらう予定である。 最終的には、以下の能力の獲得を目指す。 ・Webページを構成する技術について理解することができる ・Webページの維持管理について理解することができる ・Webページに関する最低限のプログラミングを理解することができる	
	1	【内容】 ガイダンス 授業内容の概要と基礎知識の確認を行う
		【授業外学習】 必要なアプリケーションのインストールを行う。授業内で完了することは少ないので、确实授業外で行っておくこと。
	2	【内容】 見た目を作る1 各自のコンピュータのセットアップを進める
		【授業外学習】
	3	【内容】 見た目を作る2 サービスに必要な機能を考え、画面のデザインを作るための基礎知識を確認する
		【授業外学習】

授業計画	4	【内容】	見た目を作る3 サービスの外観を作るためのセットアップを行う。			
		【授業外学習】	CSSを使ったのカスタマイズについて理解を確認するため、レポートが出題される			
	5	【内容】	デザインの基礎1 色彩についての基礎的な知識について講義をおこなう			
		【授業外学習】				
	6	【内容】	デザインの基礎2 色がどのような印象を与えるのか講義をおこなう			
		【授業外学習】				
	7	【内容】	動きを作る1 Webサービスでどのような道具が使われているか解説をおこなう			
		【授業外学習】	動的Webページの基礎的な課題1			
	8	【内容】	動きを作る2 サービスに必要な機能をどのように実現するか、そのための思考方法について解説する。			
		【授業外学習】	動的Webページの基礎的な課題2			
	9	【内容】	動きを作る3 実際に動くモノを作成し、その構造を理解する。			
		【授業外学習】	JavaScriptの基礎的な課題1			
	10	【内容】	動きを作る4 Webサイトと動画コンテンツ クワッドコプタードローンの法規制			
		【授業外学習】	JavaScriptの基礎的な課題2			
	11	【内容】	動きを作る5 Webサイトと動画サイト クワッドコプタードローンによる動画撮影			
		【授業外学習】	複数の技術を合成した課題3			
	12	【内容】	サービスを作る1 現代のWebサービスのビジネスモデルを概観する。			
		【授業外学習】	Webによるサービスの検討1			
	13	【内容】	サービスを作る2 Webページから使えるサービスを構築する。			
		【授業外学習】	Webによるサービスの検討2			
	14	【内容】	まとめ1 制作したWebページのブラッシュアップ			
		【授業外学習】				
	15	【内容】	まとめ2 制作したWebページのブラッシュアップ			
		【授業外学習】				
授業方法	座学・講義形式 課題の返却・解説をもってフィードバックとする。					
成績の評価方法	講義毎の課題を総合的に評価する					
成績の評価基準	Webページおよび提供されるサービスについてより深い理解ができているかを評価する。 達成目標の90%以上の達成でS評価、80%以上でA評価、70%以上でB評価、60%以上でC評価					
教科書						
	No	書籍名	著者名		出版社	価格
						ISBN/ISSN

📖 参考文献	1.	『スラスラ読める JavaScriptふりがなプログラミング 増補改訂版』	リブロワークス【著】 及川卓也【監修】	インプレス		9784295015116
	2.	『HTML5 & CSS3しっかり入門教室』	山崎響	翔泳社		9784798154558
	3.	『マンガでわかるドローン(改訂2版)』	ドローン大学校/水野二千翔(編集),トレンド・プロ(編集),名倉真悟(著),深森 あき(イラスト)	オーム社	2,640	9784274231926
📝 備考	受講人数によって、進行速度及び内容は変化する可能性がある。					
🏠 関連ホームページ						
✉ メールアドレス	柊 和佑 swl0453@fsc.chubu.ac.jp					
🕒 オフィスアワー						

