## 4 基本操作

基本操作 ≪キーボードにて <b>操作≫</b>		内容	メインメニュ 画像 > 3 Dチャート : 表示設定 >
『X』 キー	図①参照	・メインメニューが開く	ターケット > 視線ターゲット ターゲット付近
		(スクリーンに表示される)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		・「決定・OK」	ニ鷹に着陸 プリセット > システム設定
『Z』 キー		メニューを閉じる	
		・「戻る・閉じる」	<b>X</b> (2)

基本操作	内容
≪マウスにて操作≫	
クリックし移動	視点を移動する
画面右上の【 <b>+】 図②参照</b>	時間を進める
画面右上の【 <b>一】 図②参照</b>	時間を戻す
画面右下の【一】 図②参照	ズームインする
画面右下の【 <b>+】 図②参照</b>	ズームアウトする
ツールバーより『着陸・離陸』	
→『着陸・離陸』を選択	⇒宇宙空間へ
→『三鷹に着陸』を選択	⇒プラネタリウムモード
図③参照	



/ Main Menu

## 事前準備

## ≪動作速度の設定≫

・Mitaka を起動させ、全画面表示にします。キーボードの『X』
キーを押し、上記図①のメインメニューを開きます。
※メインメニューの操作は、キーボードの『☆ ♀ ♀』キーに
て操作します。

・一番下の『システム設定』を選択し、『X』キーを押して決定。

・『動作速度』を選択し、『X』キーを押します。

・右図のように『遅くする』を選択し、「動作速度 ×0.58」になるまで『X』キーを押します。

※指導案では、『Xキー』→『システム設定』・『Xキー』→『動作



速度』・『Xキー』→『遅くする』・『Xキー』→『動作速度 ×0.58』・『Xキー』→と表記し

ます。

・「動作速度 ×0.58」に設定したら、『Z』キーを押してメインメニューを閉じます。

## ≪表示の設定≫

ツールバーより『表示』を選択し、『恒星』を選択し、『表示』 のみにチェックを入れます。

※指導案では、<u>『表示』→『恒星』→『表示』に </u>と表記し ます。

※上記設定はあくまで基本ですので、用途によって表示形式 を変えてご使用ください。



≪時刻の設定≫

・ツールバーより『時刻』を選択し、『時刻の表示』にチェック を入れます。

※指導案では、『**時刻』→『時間の表示』に** ✓ と表記します。

一番下の『実時間モード』にチェックを入れます。

⇒現在の時刻になり、空の色も現在の時刻になります。

・また『1分』のところにチェックをいれると、進む時間も1 分となります。

※指導案では、『時刻』→『実時間モード』、『1分』に 2 と表 記します。



© 2005-2022 加藤恒彦, Mitaka, 4D2U Project, NAOJ